

Spielregeln

1. Die Spielgruppen (Flights) können aus 1 bis 5 Spielern bestehen. Die Gruppe (Flight) darf das Spiel auf der Bahn erst beginnen, wenn eine vorausspielende Gruppe die Bahn verlassen hat.
2. Alle Spieler schlagen am Abschlag nacheinander den Ball ab. Der Abschlag ist der Kreis an der Bahnnummerierung.
3. Der Spieler, dessen Ball am nächsten am Loch liegt, darf als nächstes seinen Ball spielen. Der Spieler, dessen Ball am zweitnächsten vom Loch entfernt ist, als Zweiter usw.
4. Jeder Kontakt mit dem Ball, auch wenn dieser nicht rollt, ist als Schlag zu werten.
5. Der Ball darf nur geputtet werden, d.h. er soll rollen. Ein Ausholen mit dem Golfschläger über Kniehöhe ist somit nicht notwendig und aus Sicherheitsgründen zu unterlassen. Bitte halten Sie auch zwischen den Spielern einen Sicherheitsabstand.
6. Liegt der Ball unspielbar zu nah an einem Hindernis oder am Randbereich, darf er ohne einen Strafschlag eine Schlägerkopflänge vom Hindernis weggelegt und dann von dort weitergespielt werden.
7. Sollte der Ball die Bahn verlassen (außerhalb der beiden Greens), darf er dort, wo er die Bahn verlassen hat, wieder aufgelegt werden oder der Abschlag wird wiederholt. Das Auflegen des Balles wird grundsätzlich als zusätzlicher Schlag gewertet.
8. Eine Bahn gilt als beendet, wenn der Spieler seinen Ball eingelocht hat.
9. Locht ein Spieler nach 8 Schlägen nicht ein, ist die Bahn für diesen Spieler beendet und wird mit 10 Schlägen gewertet.
10. Die Summe der Schläge aller 18 Bahnen ergibt den Score. Gewonnen hat der Spieler, der am wenigsten Schläge auf allen Bahnen benötigt.

Hinweise

1. Auf der Adventure Golf-Anlage ist Rauchen nicht erlaubt.
2. Der Verzehr mitgebrachter Speisen und Getränke ist nicht gestattet.
3. Hunde dürfen nicht mit auf die Anlage.
4. Bitte verhalten Sie sich auf dem Gelände so, dass Sie andere Spieler nicht stören, behindern oder gefährden.
5. Kinder bis einschließlich 10 Jahren dürfen nur in Begleitung Erwachsener spielen.

